



PENALTY.

# BOLETIM FINANCEIRO

## Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
A.D.R.C ICASA X ITAPIPOCA E. CLUBE		9-mar-16	JUAZEIRO DO NORTE	43
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE A	Oficial	Profissional	ROMEIRÃO	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira				R\$ -	R\$ -
	Arquibancada Meia				R\$ -	R\$ -
	Social - Inteira				R\$ -	R\$ -
	Social - Meia				R\$ -	R\$ -
	Cadeira - Inteira				R\$ -	R\$ -
	Cadeira - Meia				R\$ -	R\$ -
	Gratuidades				R\$ -	R\$ -
	Cortesias				R\$ -	R\$ -
	Impresa				R\$ -	R\$ -
	TOTAIS				R\$	-

B1			B2		
Manutenção do Campo (10%)	R\$	-	(8%) FEDERAÇÃO	R\$	-
Quadro Móvel Federação	R\$	185,00	APCDEC 1%	R\$	-
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$	-	FFNP 1%	R\$	-
			FFL 2%	R\$	-
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$	37,00			
Seguro de Público Pagante	0,05	R\$			
TOTAL B1	R\$	222,00	TOTAL B2	R\$	-

B3		
Ingressos		R\$ -
Arbitragem		R\$ 1.730,00
INSS 20% sobre Arbitragem		R\$ 346,00
Seguro Arbitragem		R\$ 90,44
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)		
Anti-Doping		
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping		
INSS 20% sobre Quadro Móvel		
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)		R\$ -
Assessor Arbitragem		R\$ 185,00
INSS 20% sobre Assessor Arbitragem		R\$ 37,00
Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado		R\$ 560,00
Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado		R\$ 632,00
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)		R\$ 3.802,44

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	20,35
	INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$	-
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	68,20
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	R\$	-
	INSS - 11% sobre Assessor	R\$	-
<b>RENDA LÍQUIDA</b>			<b>R\$ (3.802,44)</b>

### DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
		INSS 5%	OUTRAS	
01 A.D.R.C . ICASA	R\$ -		JUSTIÇA	R\$ -
			R\$ -	10%

  
FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE ( A.D.R.C . ICASA)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE