



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol

JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
ITAPIPOCA E. CLUBE X A.E. TIRADENTES		5-mar-16	ITAPIPOCA	41
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE A	Oficial	Profissional	PERILÃO	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	100	100	0	R\$ 20,00	R\$ -
	Arquibancada Meia	1200	794	406	R\$ 10,00	R\$ 4.060,00
	Cortesia	100	37	63	R\$ 1,00	R\$ 63,00
	Cadeira					R\$ -
	Cadeira meia					R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
TOTAIS	1400	931	469		R\$ 4.123,00	

B1			B2		
Manutenção do Campo (10%)	R\$	412,30	(8%) FEDERAÇÃO	R\$	329,84
Quadro Móvel Federação	R\$	185,00	APCDEC 1%	R\$	41,23
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$	206,15	FFNP 1%	R\$	41,23
			FFL 2%	R\$	-
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$	37,00			
Seguro de Público Pagante	0,05 R\$	23,45			
TOTAL B1	R\$	863,90	TOTAL B2	R\$	412,30

B3	
Quadro Móvel	R\$ 196,00
Ingressos	R\$ 1.767,00
Arbitragem	R\$ 353,40
INSS 20% sobre Arbitragem	R\$ 90,44
Seguro Arbitragem	
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	
Anti-Doping	
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	
INSS 20% sobre Quadro Móvel	R\$ -
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)	R\$ 185,00
Assessor Arbitragem	R\$ 37,00
INSS 20% sobre Assessor Arbitragem	R\$ 600,00
Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$ 330,00
Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado	
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$ 4.835,04

DESCONTOS	RENTA LÍQUIDA	R\$	(712,04)
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	-	
INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$	-	
INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	-	
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	R\$	-	
INSS - 11% sobre Assessor	R\$	-	

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES			LÍQUIDO A RECEBER
		INSS 5%	JUSTIÇA	OUTRAS	
01 ITAPIPOCA ESPORTE CLUBE	R\$ -		R\$ -	10%	R\$ -

DETUO Marcia
FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (ITAPIPOCA ESPORTE CLUBE)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE