



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol

JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
BARBALHA FUTEBOL CLUBE X A.D.R.C ICASA		16-jun-18	BARBALHA/CE	64
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE B	Oficial	Profissional	INALDÃO	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO	
	Arquibancada Inteira	1000	350	650	R\$ 20,00	R\$	13.000,00
	Arquibancada Meia	200	0	200	R\$ 10,00	R\$	2.000,00
	Cadeira Cativa	50	45	5	R\$ 40,00	R\$	200,00
	Cortesia	100	0	100	R\$ 1,00	R\$	100,00
	Gratuidades	100	0			R\$	-
						R\$	-
						R\$	-
						R\$	-
						R\$	-
TOTAIS	1450	395	955		R\$	15.300,00	

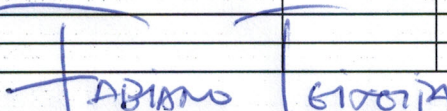
B1			B2		
Manuntenção do Campo(10%)	R\$	-	(8%) FEDERAÇÃO	R\$	1.224,00
Quadro Móvel Federação	R\$	256,00	APCDEC 1%	R\$	153,00
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$	765,00	FFNP 1%	R\$	153,00
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$	51,20			
Seguro de Público Pagante	0,08 R\$	76,40			
TOTAL B1	R\$	1.148,60	TOTAL B2	R\$	1.530,00

B3		
Quadro Móvel		R\$ 203,00
Ingressos		R\$ 1.395,40
Arbitragem		R\$ 279,08
INSS 20% sobre Arbitragem		R\$ 113,04
Seguro Arbitragem		R\$ -
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)		
Anti-Doping		
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping		
INSS 20% sobre Quadro Móvel		
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)		R\$ -
Assessor Arbitragem		R\$ 128,00
INSS 20% sobre Assessor Arbitragem		R\$ 25,60
Concessão de verbas (Despesa com diárias e passagens)		R\$ 2.517,00
TOTAL B3	R\$	4.661,12
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)		R\$ 7.339,72

DESCONTOS		R\$
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação		19,80
INSS - 11% sobre Quadro Móvel		-
INSS - 11% sobre Arbitragem		57,20
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping		-
INSS - 11% sobre Assessor		-
RENDA LÍQUIDA		R\$ 7.960,28

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

	CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS	
01	BARBALHA FUTEBOL CLUBE				R\$ 7.960,28
				JUSTÇA	
02	A.D.R.C ICASA				


 FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (BARBALHA FUTEBOL CLUBE)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE