



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
MARANGUAPE FUTEBOL CLUBE X GUARANI ESPORTE CLUBE		18-mar-17	HORIZONTE/CE	49
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE A		OFICIAL	PROFISSIONAL	DOMINGÃO

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	300	206	94	R\$ 10,00	R\$ 940,00
	Arquibancada Meia	150	77	73	R\$ 5,00	R\$ 365,00
	Geral Promocional			0		R\$ -
	Cadeira Cativa			0		R\$ -
	Cortesias	250	67	183	R\$ 1,00	R\$ 183,00
	Gratuidade			0		R\$ -
				0		R\$ -
				0		R\$ -
				0		R\$ -
TOTAIS	700	350	350		R\$ 1.488,00	

B1				B2			
Manuntenção do Campo (%)	R\$	148,80	(8%) FEDERAÇÃO	R\$	119,04		
Quadro Móvel Federação	R\$	190,00	APCDEC 1%	R\$	14,88		
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$	74,40	FFNP 1%	R\$	14,88		
				R\$	-		
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$	38,00					
Seguro de Público Pagante	0,05 R\$	17,50					
TOTAL B1	R\$	468,70		TOTAL B2	R\$	148,80	

B3			
Quadro Móvel			
Ingressos	R\$	98,00	
Arbitragem	R\$	1.987,70	
INSS 20% sobre Arbitragem	R\$	397,54	
Seguro Arbitragem	R\$	90,44	
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	R\$	-	
Anti-Dopong			
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Dopong			
INSS 20% sobre Quadro Móvel			
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)	R\$	150,00	
Inspetor de Arbitragem	R\$	190,00	
INSS 20% sobre Inspetor Arbitragem	R\$	38,00	
Concessão de verba (Despesa com diárias e passagens)	R\$	890,00	
	R\$	-	
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$	4.459,18	

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	-
	INSS - 11% sobre Quadro Móvel		
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	-
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Dopong	R\$	-
	INSS - 11% sobre Inspetor	R\$	20,90
	RENDA LÍQUIDA	R\$	(2.971,18)

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES			LÍQUIDO A RECEBER
		INSS 5%	OUTRAS		
01 MARANGUAPE FUTEBOL CLUBE	R\$ -		JUSTIÇA	10%	R\$ -
			R\$ -		

FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (MARANGUAPE FUTEBOL CLUBE)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE