



PENALTY.

BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF Nº
A.E.CAMPO GRANDE F.CLUBE X ITAPAJÉ F.CLUBE		29-mai-16	JUAZEIRO DO NORTE	63
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE B		Oficial	Profissional	ROMEIRÃO

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	50	47	3	R\$ 5,00	R\$ 15,00
	Arquibancada Meia	0	0	0	R\$ -	R\$ -
	Cortesia	20	11	9	R\$ 1,00	R\$ 9,00
				0	R\$ -	R\$ -
				0	R\$ -	R\$ -
				0	R\$ -	R\$ -
				0	R\$ -	R\$ -
				0	R\$ -	R\$ -
	TOTAIS	70	58	12	R\$ -	R\$ 24,00

DESPESAS	B1		B2	
	Manutenção do Campo (10%)	R\$ -	(8%) FEDERAÇÃO	R\$ 1,92
	Quadro Móvel Federação	R\$ 105,00	APCDEC 1%	R\$ 0,24
	5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 1,20	FFNP 1%	R\$ 0,24
			FFL 2%	R\$ -
	INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 21,00		
	Seguro de Público Pagante	0,05 R\$ 0,60		
	TOTAL B1	R\$ 127,80	TOTAL B2	R\$ 2,40
	B3			
	Quadro Móvel		R\$ -	
	Ingressos		R\$ 9,80	
	Arbitragem		R\$ 980,00	
	INSS 20% sobre Arbitragem		R\$ 196,00	
	Seguro Arbitragem		R\$ 90,44	
	Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)		R\$ -	
	Anti-Doping			
	INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping			
	INSS 20% sobre Quadro Móvel			
	Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)		R\$ -	
	Assessor Arbitragem		R\$ -	
	INSS 20% sobre Assessor Arbitragem		R\$ -	
	Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado		R\$ 570,00	
	Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado		R\$ 622,00	
	TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)		R\$ 2.598,44	

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$ -
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$ -
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	R\$ 107,80
	INSS - 11% sobre Assessor	R\$ -
		R\$ -
RENDA LÍQUIDA		R\$ (2.574,44)

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES		VALOR	DEDUÇÕES			LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS		
01	A.E.CAMPO GRANDE F.CLUBE	R\$ -		JUSTIÇA	10%	R\$ -
				R\$ -		

AmB5 N64

FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE(A.E.CAMPO GRANDE F.CLUBE)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE