



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol

JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
A. D. IGUATU X ALTO SANTO E. CLUBE		26-mar-16	IGUATU-CE	43
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE B	Oficial	Profissional	AGENORZÃO	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	200	183	17	R\$ 10,00	R\$ 170,00
	Arquibancada Meia	100	49	51	R\$ 5,00	R\$ 255,00
	Cortesia	100	0	100	R\$ 1,00	R\$ 100,00
					R\$	-
					R\$	-
					R\$	-
					R\$	-
					R\$	-
TOTAIS		400	232	168		R\$ 525,00

DESPESAS	B1		B2	
	Manutenção do Campo (10%)	R\$ 52,50	(8%) FEDERAÇÃO	R\$ 42,00
	Quadro Móvel Federação	R\$ 105,00	APCDEC 1%	R\$ 5,25
	5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 26,25	FFNP 1%	R\$ 5,25
			FFL 2%	R\$ -
	INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 21,00		
	Seguro de Público Pagante	0,05 R\$ 8,40		
	TOTAL B1	R\$ 213,15	TOTAL B2	R\$ 52,50
	B3			

DESPESAS	Quadro Móvel	R\$ -
	Ingressos	R\$ 56,00
	Arbitragem	R\$ 980,00
	INSS 20% sobre Arbitragem	R\$ 196,00
	Seguro Arbitragem	R\$ 90,44
	Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	
	Anti-Doping	
	INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	
	INSS 20% sobre Quadro Móvel	
DESPESAS	Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)	R\$ -
	Assessor Arbitragem	R\$ -
	INSS 20% sobre Assessor Arbitragem	R\$ -
	Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$ 650,00
	Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$ 880,00
	TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$ 3.118,09

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$ 11,55
	INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$ -
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$ 38,50
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	R\$ -
	INSS - 11% sobre Assessor	R\$ -
RENDÁ LÍQUIDA		R\$ (2.593,09)

DIVISÃO DA RENDÁ LÍQUIDA

CLUBES		VALOR	DEDUÇÕES			LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS		
01	ASS.DESPORTIVA IGUATU	R\$ -		JUSTIÇA	10%	R\$ -
				R\$ -		

FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE(ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA IGUATU)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE