



PENALTY.



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol

JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
A. D. IGUATU X CRATO E. CLUBE		23-mar-16	IGUATU-CE	39
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO
CAMPEONATO CEARENSE SÉRIE B		Oficial	Profissional	AGENORZÃO

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	200	152	48	R\$ 10,00	R\$ 480,00
	Arquibancada Meia	100	60	40	R\$ 5,00	R\$ 200,00
	Cortesia	100	0	100	R\$ 1,00	R\$ 100,00
					R\$	-
					R\$	-
					R\$	-
					R\$	-
					R\$	-
TOTAIS		400	212	188		R\$ 780,00

B1				B2			
Manutenção do Campo (10%)		R\$	78,00	(8%) FEDERAÇÃO		R\$	62,40
Quadro Móvel Federação		R\$	105,00	APCDEC 1%		R\$	7,80
5% INSS s/ Renda Bruta		R\$	39,00	FFNP 1%		R\$	7,80
				FFL 2%		R\$	-
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação		R\$	21,00				
Seguro de Público Pagante		0,05	R\$ 9,40				
TOTAL B1		R\$	252,40	TOTAL B2		R\$	78,00

DESPESAS	B3	
	Quadro Móvel	R\$ -
	Ingressos	R\$ 56,00
	Arbitragem	R\$ 1.001,00
	INSS 20% sobre Arbitragem	R\$ 200,20
	Seguro Arbitragem	R\$ 90,44
	Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	
	Anti-Dipong	
	INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	
	INSS 20% sobre Quadro Móvel	
	Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)	R\$ -
	Assessor Arbitragem	R\$ -
	INSS 20% sobre Assessor Arbitragem	R\$ -
	Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$ 620,00
	Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado	R\$ 807,00
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)		R\$ 3.105,04

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	-
	INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$	-
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	15,40
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Dopong	R\$	-
	INSS - 11% sobre Assessor	R\$	-
		RENDA LÍQUIDA	R\$ (2.325,04)

DIVISÃO DA RENDÁ LÍQUIDA

CLUBES		VALOR	DEDUÇÕES			LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS		
01	ASS.DESPORTIVA IGUATU	R\$ -		JUSTIÇA	10%	R\$ -
				R\$ -		

David Norberto
FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE(ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA IGUATU)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE