



BOLETIM FINANCEIRO

Federação Cearense de Futebol



JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
Associação Esportiva Tiradentes x Fortaleza Esporte Clube		12-jan-11	Fortaleza/CE	2
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
Campeonato Cearense da PRIMEIRA Divisão	Oficial	Profissional	Alcides Santos-Pici	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	5000		5000	R\$ 30,00	R\$ 150.000,00
Arquibancada Meia	2000		2000	R\$ 15,00	R\$ 30.000,00	
Cortesia	150		150	R\$ 1,00	R\$ 150,00	
			0		R\$ -	
			0		R\$ -	
TOTAIS			7150		R\$ 180.150,00	

B1			B2		
Aluguel do Campo - (10%)	R\$	18.015,00	(8%) FEDERAÇÃO	R\$	14.412,00
Quadro Móvel Federação	R\$	784,00	FCB 2%	R\$	3.603,00
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$	9.007,50	FFNP 1%	R\$	1.801,50
Impostos e Taxas locais					
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$	156,80			
Seguro de Público Pagante	0,18	R\$ 1.287,00			
TOTAL B1	R\$	29.250,30	TOTAL B2	R\$	19.816,50

B3		
Quadro Móvel	R\$	1.730,00
Bilheteagem Eletrônica	R\$	18.015,00
Arbitragem	R\$	1.215,00
INSS 20% sobre Arbitragem	R\$	243,00
Seguro Arbitragem	R\$	90,44
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	R\$	800,00
Anti-Doping		
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	R\$	-
INSS 20% sobre Quadro Móvel	R\$	346,00
Outras despesas(lanche policiais, segurança privada, radios, grades)	R\$	754,00
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$	72.260,24

DESCONTOS		R\$
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação		86,24
INSS - 11% sobre Quadro Móvel		190,30
INSS - 11% sobre Arbitragem		133,65
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping		-

RENDA LÍQUIDA R1	R\$	107.889,76
APCDEC 1%	R\$	1.801,50
RENDA LÍQUIDA (RECEITAS - DESPESAS) R2	R\$	106.088,26

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
		INSS ESP. 5%	OUTRAS	
01 Associação Esportiva Tiradentes	R\$ 42.435,30			R\$ 42.435,30
02 Fortaleza Esporte Clube	R\$ 63.652,96		R\$ 9.547,94 15% JT	R\$ 54.105,01

CLUBE MANDANTE (Associação Esportiva Tiradentes)

FEDERAÇÃO

CLUBE VISITANTE (Fortaleza Esporte Clube)